

# PROJET DE JEU - Moins de 15 Ans

*Quels sont les points d'apprentissage pour cette catégorie ?*

## PHASES DE MOUVEMENT :

**Circulation offensive** : Approche du plan de circulation du joueur. Permettre et rechercher la pertinence des choix tactiques. Créer de l'incertitude chez l'adversaire. Jouer le un contre un.

**Circulation défensive** : Avancer collectivement et repousser l'adversaire.

**Jeu pénétrant** : Orienter sa course par rapport à l'adversaire. Avancer directement dans l'espace libre. Soutenir dans l'axe du porteur de ballon. Rester debout.

**Jeu déployé** : Orienter sa course pour arrêter l'adversaire direct ou rentrer dans un intervalle laissé libre. Passer le ballon en mettant de la vitesse dans la passe.

**Jeu au pied** : Utiliser le jeu au pied long de dégagement. Equilibre – Tenue du ballon – Tonacité au pied...

**Contre attaque** : Utiliser la désorganisation du système adverse due au changement de statut utilisateur/opposant

**Respect des règles fondamentales** : Hors jeu dans le jeu courant

## PHASES DE FIXATIONS (arrêt du ballon) :

### GESTION DES LUTTES ET CONTACTS :

Plaquages, blocages : Résister au plaquage, percuter en protégeant le ballon, plaquer en sécurité, arrêter le porteur.

Mêlées spontanées, Mauls : Adapter de façon pertinente la forme de regroupement et la disponibilité du ballon en fonction du rapport de force.

### RELANCE EN MOUVEMENT EN :

Déséquilibre favorable, équilibre, déséquilibre défavorable : Mettre de la vitesse au mouvement. Garder l'initiative de jeu.

Respect des règles complémentaires : Hors-jeu sur regroupement – Hors jeu sur le jeu au pied.

## PHASES ORDONNEES :

**MELEE** : Organisation conquête :

Préparation sécurité

Placements, jeu au poste, respect du

Règlement, lancement

Connaissance des liaisons placement de la tête retrait des appuis

bas notions de bascules - Placement du dos verrouillage du rachis

Circulation du ballon – (orga du talonnage) 4 temps de l'entrée.

Liaisons – début et fin, lignes de hors-jeu – Grand côté petit côté

Jeu avec le numéro 8

**COUP D'ENVOI ET DE RENVOI :**

Organisation conquête, conquête aérienne,

Placements, rôles, respect du règlement,

Lancements,

Mise en mouvement autour du réceptionneur, consolider la conquête rotation du preneur, soutien au preneur, arrachage, jeu debout. Modalités du coup de pied, obligation et positionnement partenaires et adversaires. Choix de la forme de lancement ou de jeu en fonction du rapport d'opposition (jeu direct-jeu groupé-jeu Pénétrant-jeu déployé-jeu au pied).

**TOUCHE** : Organisation complète,

Démarquage du sauteur, dans l'alignement. Saut vertical après un pré-appel. Lancer avec différentes trajectoires et différentes longueurs. Lignes de hors-jeu, fin de touche, prise à 2 mains ou tapette.

Conquête aérienne, placements, rôles,

Respect du règlement, lancements

Jeu avec les participants en fond ou jeu avec les non participants, rapidité de conquête.

**Coups de pied** franc et de pénalité

Gagner du terrain, avancer oar rapport à une défense organisée ou non